

Nombre _____ Jugador _____

Reino _____ Grupo étnico _____

Posición social Familia

Profesión _____ Profesión paterna _____

Descripción

Characteristics

	Total	Temporal		Máximos	Actuales
FUErza	<input type="text"/>	<input type="text"/>	PV	<input type="text"/>	<input type="text"/>
AGIlidad	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Sano	_____	_____
hABilidad	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Herido	_____	_____
REsistencia	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Malherido	_____	_____
PERcepción	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Inconsciente	_____	_____
COMunicación	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Muerto	_____	_____
CULtura	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
	Total	Temporal	RR	Suerte	IRR
ASPEcto	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Templanza	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Edad	_____		PF	Suerte actual	PC
Altura y peso	_____				

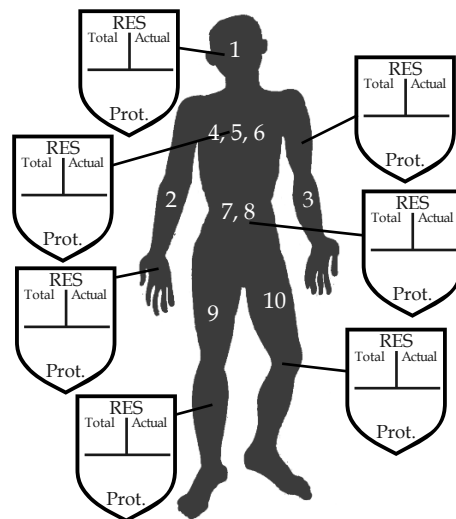


Puntos de Aprendizaje

Armag

Arma	%	Daño	Tamaño	Recarga	Alcance	Notas

- Armadura



Competencias

[illegible]

===== Equipo transportado =====

[illegible]

Dechizos y Rituales

Nombre	Ordo	Ceremonia	Caducidad	Duración	Componentes	preparación y descripción / Efecto
--------	------	-----------	-----------	----------	-------------	------------------------------------

[illegible]

Notas Ser vidores y Criados

[illegible]